# BAYBURT BELEDİYESİ 15–19 YAŞ SANTRANÇ TURNUVASI ŞARTNAMESİ

## 1. Amaç:

Bayburt Belediyesi tarafından gençlerin zihinsel gelişimlerini desteklemek, stratejik düşünme becerilerini artırmak ve sosyal etkileşimlerini güçlendirmek amacıyla 15–19 yaş aralığındaki gençler arasında ödüllü satranç turnuvası düzenlenmektedir.

## 2. Turnuva Tarihi ve Yeri:

- Tarih: 02.09.2025

- Saat: 10.00 – 17.00

- Yer: Bayburt Belediyesi Aile Yaşam Merkezi

## 3. Katılım Koşulları:

- Turnuva, yalnızca 15–19 yaş arası ( 2006-2010 arası doğumlular) Bayburt il sınırları içinde ikamet eden gençlere açıktır.

- Katılımcıların doğum tarihleri ile yaşlarını gösteren nüfus cüzdanı veya öğrenci kimliği ile başvurmaları gerekmektedir.

- Katılım ücretsizdir.

- Katılım kontenjanla sınırlıdır. Başvuru sırasına göre kabul yapılacaktır.

- Her yarışmacı bireysel olarak turnuvaya katılır. Takım katılımı kabul edilmez.

## 4. Başvuru:

- Başvuru Tarihi: 11 – 29 Ağustos 2025

- Başvuru Linki : Bayburt Belediyesi web sitesinde mevcuttur.

## 5. Turnuva Kuralları:

- Turnuva, Türkiye Satranç Federasyonu (TSF) kurallarına uygun şekilde oynanacaktır.

- Eşlendirme ve puanlama sistemi İsviçre Sistemi veya Eleme Sistemi olarak turnuva günü katılımcı sayısına göre belirlenecektir.

- Her maç için zaman kontrolü [örneğin: 15 dakika + 10 saniye eklemeli] şeklinde uygulanacaktır.

- Hakem kararları kesindir ve itiraz edilemez.

## 6. Ödüller:

- 1. Olan yarışmacıya: 5.000 ₺

- 2. Olan yarışmacıya: 3.000 ₺

- 3. Olan yarışmacıya: 2.000 ₺

- Tüm katılımcılara Katılım Belgesi verilecektir.

## 7. Diğer Hükümler:

- Turnuva süresince sporcuların davranışları TSF etik kurallarına uygun olmalıdır.

- Organizasyon komitesi gerekli gördüğü durumlarda programda değişiklik yapma hakkına sahiptir.

- Katılımcılar turnuva sırasında çekilen fotoğraf ve videoların sosyal medyada paylaşılmasını kabul etmiş sayılır.

## 8. Organizasyon Sorumlusu:

Bayburt Belediyesi – Basın Yayın ve Halkla İlişkiler Müdürlüğü

İletişim: 0458 211 25 02

E-mail: bbelediye@gmail.com